* BEGIN/START => Bắt đầu chương trình
* END/STOP => Kết thúc chương trình
* INPUT => Yêu cầu người dùng nhập liệu và lưu vào bộ nhớ (tương tác với bàn phím)
* DISPLAY/WRITE => In ra màn hình
* IF/ELSE => Nếu/thì sử dụng để rẽ nhánh luồng chạy ( tuần tự thực thi chương trình dựa theo một điều kiện đã được tính toán)
* BEGIN LOOP/END LOOP => bắt đầu và kết thúc vòng lặp ( một khái niệm trong lập trình sẽ được đề cập ở phần sau bài viết)

|  |  |
| --- | --- |
| Ký hiệu | Mô tả khái niệm |
| IMG_256 | Bắt đầu/ kêt thúc chương trình (Terminator) |
| IMG_257 | Nhập vào, xuất/in ra màn hình (Input/Output) |
| IMG_258 | Các bước tính toàn (processing) |
| IMG_259 | Quyết định rẽ nhánh chương trình theo điều kiện (Decision) |
| IMG_260 | Kết nối trong trang, sử dụng để kết nối với thành phần lược đồ khác khi lược đồ quá dài hoặc phức tạp (On-page connector) |
| IMG_261 | Kết nối ngoài trang, sử dụng để kết nối với thành phần lược đồ khác khi lược đồ quá dài hoặc phức tạp (Off-page connector) |

VD: ax +b =0

Start

Begin

Input the values of a and b

If a = 0 then

If b = 0 then

Print "Phương trình có vô số nghiệm"

Else

INPUT A,B

Print "Phương trình vô nghiệm"

End if

Else

Calculate the solution x = -b / a

Print the value of x

End if

End

No

No

End

Check

Return Point

X= -B / A

Print “P Trình số vô nghiệm”

Yes

Print x value

Print “P Trình số vô nghiệm”

Yes

Is B=0

Is A=0